

# 동아리 활동보고서

<b>활동명</b>	정기총회		
<b>동아리 분과</b>	취미교양	<b>동아리명</b>	설록
<b>활동시간</b>	2025.9.15 19시~22시	<b>비고</b>	정기총회는 9월 15일부터 12월 2일까지 총 9회 진행함
<b>활동목적</b>	정기총회를 통해 부원들이 보드게임을 함께 하면서 친목을 도모하였고, 매 회차마다 테마를 정해 다양한 보드게임을 즐길 수 있도록 하였다.		
<b>활동내용 및 소감</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 활동내용</li> </ul> <p>제1차 정기총회는 영통에 위치한 보드게임 카페 ‘레드버튼’의 장소 협조를 받아 넓고 쾌적한 환경에서 진행하였다. 제1차 정기총회에는 약 70명의 부원들이 참석하였으며 테이블마다 기존 부원과 신입 부원을 적절히 배치하여 구성원간 친목을 도모하는 기회를 마련하였다. 게임은 &lt;아발론&gt;, &lt;시크릿 히틀러&gt;, &lt;한밤의 수수께끼&gt; 등 다양한 단체형 보드게임을 중심으로 구성하였으며, 신입 부원이 다양한 보드게임을 접해 봄으로써 보드게임에 흥미를 느낄 수 있도록 기획하였다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 소감</li> </ul> <p>본 정기총회는 보드게임이라는 공통된 활동을 통해 기존 부원과 신입 부원 간의 친목을 도모하고 동아리의 전반적인 분위기를 형성하는 데 기여하였다. 단체형 보드게임을 중심으로 활동을 구성하여 부원 간의 자연스러운 소통과 협력이 이루어졌으며, 다양한 보드게임을 경험할 수 있는 기회를 제공함으로써 보드게임에 대한 흥미를 높이고 동아리 활동에 대한 긍정적인 인식을 형성할 수 있었다. 이를 통해 부원 간 유대감이 강화되었으며, 향후 동아리 활동의 원활한 운영에 기초가 마련되었다.</p>		

활동사진  
(3매 이상)





[첫 정기총회 참여조사 투표]

2025년 2학기 설록의 첫 정기총회를 진행하고자 합니다. 첫 정기총회를 기념하여 저희와 제휴 중인 영통 레드버튼 측에서 특별히 레드버튼을 사용할 수 있게 해주셨습니다. 또한 정기총회에 참여하시는 분들께 1인당 음료 한 잔이 무료로 제공되니 많은 참여 부탁드립니다. (중도 참여도 가능합니다!)

정기총회 단체 특방은 11일 18시에 초대 진행됩니다!  
(단체 특방에서 음료 수요 조사가 진행됩니다.)

정기총회 투표: 9월 9일(화) 18시 ~ 9월 11일 12시

정기총회 일시: 9월 15일(월) 19시~22시

정기총회 장소: 레드버튼 영통점

<https://naver.me/5IFijHHq>



보드게임카페 레드버튼 영통점 : 네이버

방문자리뷰 776 · 블로그리뷰 112

[naver.me](https://naver.me)



🕒 투표가 9월 14일 오후 6:00에 종료되었습니다.

설록 정기총회 참여 투표

갈래요 ♡ 66명 ▼

못가요 πππ 13명 ▼

늦참할게요 ㅎㅎ 5명 ▼

84명 참여

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :           탁진형           (인 *Tak* )

# 동아리 활동보고서

<b>활동명</b>	술록		
<b>동아리 분과</b>	취미교양	<b>동아리명</b>	술록
<b>활동시간</b>	2025.9.26	<b>비고</b>	
<b>활동목적</b>	<p>파티룸을 빌려 진행한 소규모 축제인 술록을 통해 설록 부원들이 보드게임에 흥미를 가지게 하고 서로 간에 친목을 도모할 수 있도록 하였다.</p>		
<b>활동내용 및 소감</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 활동내용</li> </ul> <p>약 40명이 참가한 술록은 수원에 있는 &lt;트리플스페이스&gt; 파티룸을 빌려 진행하였다. 레크레이션은 총 4개의 팀이 &lt;꼬치의 달인&gt;, &lt;5초 준다&gt;, &lt;히스터&gt;, &lt;폭탄 돌리기&gt;, &lt;스위스에 사는 스미스씨&gt; 5개의 보드게임을 하면서 팀워크와 친목을 다지는 시간을 보냈다. 레크레이션 이후 시간에는 보드게임, 노래방, 간단한 오락시설을 이용하며 즐거운 시간을 보냈다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 소감</li> </ul> <p>이번 술록 활동은 소규모 축제 형식으로 진행되어 부원들이 보드게임과 레크리에이션 활동을 통해 자연스럽게 교류할 수 있는 계기가 되었다. 팀별 레크리에이션을 통해 협동심과 팀워크를 기를 수 있었으며, 다양한 보드게임을 함께 즐기며 부원 간 친밀감을 높일 수 있었다. 또한 레크리에이션 이후 자유 활동 시간을 통해 부원들이 편안한 분위기 속에서 소통하며 동아리에 대한 소속감과 만족도를 높일 수 있었다.</p>		

활동사진

(3매 이상)





✦[술록 개최 안내]✦

다가오는 9월 26일, 설록의 새로운 공식 행사인 술록이 진행됩니다! 술록은 기존에 진행하던 소축제를 대신하여 만들어진 음주를 즐기는 설록 부원들을 위한 행사입니다. 술록에서는 파티룸을 대여해 술을 마시며 보드게임을 이용한 재미있는 레크리에이션을 즐기고 엄청난 상품을 획득할 수 있습니다. 레크레이션 이후에도 자유롭게 음주를 즐기실 수 있으니 많은 참여 부탁드립니다!

☑ 참가 신청 링크(구글폼)

<https://forms.gle/Z37R8GodZrijBCmD6>

☑ 일시

9/26 20:00 ~ 9/27 06:00

☑ 장소

수원 트리플스페이스 파티룸  
(경기 수원시 팔달구 아주로47번길 15 2층  
, <https://naver.me/GqP2qiik>)

☑ 참가 인원

40명

🕒 투표가 9월 24일 오후 6:00에 종료되었습니다.

술록

참가

32명 ▼

불참

8명 ▼

40명 참여

♡ 가장 먼저 좋아요를 남겨보세요.

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :           탁진형           (인 *Tak*)

# 동아리 활동보고서

<b>활동명</b>	보드게임 대회		
<b>동아리 분과</b>	취미교양	<b>동아리명</b>	셜록
<b>활동시간</b>	2025.11.5~2025.11.13	<b>비고</b>	
<b>활동목적</b>	다양한 분야의 보드게임을 선정해 보드게임에 대한 이해도를 높이고, 페어플레이 정신을 갖춘 건전한 경쟁을 해 건전한 보드게임 문화를 형성하고자 하였다.		
<b>활동내용 및 소감</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 활동내용 이번 보드게임 대회에서는 &lt;온라인 모음집&gt;, &lt;셜록의 타짜&gt;, &lt;카드캡처 셜록&gt;, &lt;신의 피지컬&gt;, &lt;년 내 손바닥 안&gt; 5개 분야로 나누어서 진행하였다. 각 분야마다 1개에서 최대 4개까지 다양한 보드게임으로 진행하였으며, 각 보드게임 마다 순위대로 승점을 부여하여 분야마다 1~3등까지 상품을 차등 지급하였다.</li> <li>● 소감 이번 보드게임 대회는 다양한 장르의 보드게임을 통해 부원들이 공정하게 경쟁하고, 보드게임에 대한 이해도를 높일 수 있는 의미 있는 활동이었다. 여러 분야로 나누어 진행함으로써 각자의 취향과 실력에 맞게 참여할 수 있었으며, 순위와 점수 제도를 통해 건전한 경쟁 분위기를 조성할 수 있었다. 또한 페어플레이 정신을 바탕으로 서로를 존중하며 게임에 임함으로써 동아리 내에 긍정적인 게임 문화를 형성하는 계기가 되었다.</li> </ul>		

활동사진

(3매 이상)



# 보드게임 대회

★ Sherlock ★

온라인  
모음집

셜록의  
타짜

카드캡쳐  
셜록

신의  
피지컬

년내  
손바닥안

Q 더 자세한 정보는 공지방을 참고해주세요~!



[보드게임 대회 참여 투표 안내]

설록에서 보드게임 대회를 진행합니다!

✦ 온라인 모음집(1)

종목: 티슈& 티슈는 팀전인 관계로 팀을 미리 짜오셔야 합니다!

✦ 온라인 모음집(2)

종목: 마이티, 퍼레이드, 스컬킹(동점자 순위 결정용)

🐿 설록의 타짜

종목: 홀덤

📁 카드캡처 설록

종목: 스카우트, 플립7, 셀레스티아(결승)

🍴 신의 피자컬

종목: 캐터펄트 킹덤, 김밥 요리사, 스틱 스택, 할리갈리컵스(결승)

🎮 년 내 손바닥 안

종목: 캐슬콤보, 히트(결승)

☑ 6개 부문 모두 상금은 1등 2만원, 2등 1만원, 3등 5천원으로 동일합니다.

☑ 각 부문마다 인원수, 진행 날짜, 진행 방식이 상이하므로 유의하시기 바랍니다!

☑ 자세한 대회 진행 방식은 참여 투표 후 단톡방이 만들어진 후 부문 별로 공지해드릴 예정이니 꼭 참고해주시기 바랍니다!

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※ 본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :           탁진형           ( 인 *Tak* )

# 동아리 활동보고서

<b>활동명</b>	MT		
<b>동아리 분과</b>	취미교양	<b>동아리명</b>	설록
<b>활동시간</b>	2025.11.7	<b>비고</b>	
<b>활동목적</b>	<p>바비큐 파티, 레크리에이션을 하면서 부원들 간 친목을 이끌고, 보드게임 활동을 통해 건전한 보드게임 문화를 정착시키고자 하였다.</p>		
<b>활동내용 및 소감</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 활동내용</li> </ul> <p>이번 MT는 용인시 처인구에 위치한 ‘파인타운팬션’에서 약 30명의 인원이 참여하였다. 바비큐 파티를 통해 저녁 식사를 하면서 서로 간의 어색한 분위기를 풀었고, 레크리에이션 시간에는 &lt;음악 앨범 퀴즈&gt;, &lt;미션 마라톤&gt;, &lt;금지어 게임&gt; 등의 게임을 하면서 팀별로 친목을 도모하는 시간을 가졌다. 레크리에이션 이후에는 보드게임을 자유롭게 하면서 화합의 시간을 가졌다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 소감</li> </ul> <p>이번 MT는 바비큐 파티와 레크리에이션, 보드게임 활동을 통해 부원 간 친목을 도모하고 동아리의 단합을 강화하는 계기가 되었다. 식사를 함께하며 자연스럽게 대화를 나눌 수 있었고, 레크리에이션 시간에는 팀별 활동을 통해 협동심과 유대감을 높일 수 있었다. 이후 보드게임 자유 활동을 통해 부원들이 편안한 분위기 속에서 교류하며 동아리에 대한 소속감과 만족도를 높일 수 있었다. 본 활동은 건전한 보드게임 문화를 조성하고, 동아리 구성원 간의 관계를 더욱 공고히 하는 데 기여하였다.</p>		

활동사진

(3매 이상)





✦[설록 2학기 MT 공지]✦

11월 7일, 설록 2학기 MT를 개최합니다!  
이번 MT에서는 임원진들이 준비한 레크리에이션, 바베큐, 보드게임 등 다양한 프로그램을 함께 즐길 수 있으니 많은 참여 부탁드립니다!

투표는 내일 오후 6시에 진행할 예정입니다!

☑ 일정

11/7(금) ~ 11/8(토)

☑ 장소

파인타운펜션

(경기 용인시 처인구 양지면 죽양대로207  
1번길 26-3)

<http://www.pinetown.co.kr>

☑ 비용

4만원, 졸업생과 휴학생은 4.5만원입니다  
카카오뱅크 3333238779211 (전지혜)

☑ 인원 제한

40명

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :           탁진형           (인 *Tak*)

# 동아리 활동보고서

<b>활동명</b>	교류전		
<b>동아리 분과</b>	취미교양	<b>동아리명</b>	설록
<b>활동시간</b>	2025.11.21	<b>비고</b>	
<b>활동목적</b>	타학교 보드게임 동아리와 교류전을 통해 친목을 도모하고, 타학교와 학교 대항전을 통해 페어 플레이 정신과 도전 의식을 장려하고자 하였다.		
<b>활동내용 및 소감</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 활동내용</li> </ul> <p>이번 교류전은 아주대학교 보드게임 동아리 ‘혜움’, 광운대학교 보드게임 동아리 ‘보해미안’과 함께 강남구 파티룸 ‘누벨라’에서 보드게임 교류전을 진행하였다. &lt;할리갈리컵스&gt;, &lt;젝스님트&gt;, &lt;하나비&gt;, &lt;커피러시&gt;, &lt;셀레스티아&gt; 5종목으로 다른 학교와 함께 대회를 진행하였으며 1등한 사람에게는 소정의 상품을 지급하였다. 대회가 끝난 이후에는 타학교 동아리 부원들과 보드게임을 하면서 친목 도모를 할 수 있는 기회를 제공하였다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 소감</li> </ul> <p>이번 교류전은 타 학교 보드게임 동아리와의 교류를 통해 새로운 보드게임 문화를 경험하고, 부원 간 친목을 더욱 강화할 수 있었던 의미 있는 시간이었다. 다양한 종목의 보드게임으로 대회를 진행하며 공정한 경쟁과 페어플레이 정신의 중요성을 체감할 수 있었고, 다른 학교 부원들 과의 교류를 통해 보드게임에 대한 시야를 넓힐 수 있었다. 또한 대회 이후 자유롭게 보드게임을 함께 즐기며 자연스럽게 소통하는 시간을 가짐으로써 동아리 간 유대감과 소속감을 높일 수 있었다.</p>		

활동사진  
(3매 이상)





♣ 25-2 교류전 ♣

설록 2학기 교류전을 개최합니다! 다른학교와 보드게임, 음주 등 다양한 프로그램이 준비되어 있으니 많은 참여 바랍니다!

일시 : 11.21(금) 19:00 ~ 11.22(토) 08:00  
교류 대학교: 경희대(국제캠퍼스), 아주대, 광운대

장소 : 강남 파티룸 누벨라

참여비 : 15000원

- 종목 1. 할리갈리컵스(개인전 1인)  
2. 잭스님트(개인전 3인)  
3. 하나비(팀전 4인)  
4. 커피러시(개인전 1인)  
5. 셀레스티아(개인전 2인)

\* 할리갈리 컵스와 잭스님트, 커피러시와 셀레스티아는 동시간에 진행하기 때문에 중복 참여가 불가능합니다.

\* 하나비의 경우 팀전이기에 때문에 팀을 만들어 오시기 바랍니다

교류전 투표

복수선택

할리갈리컵스

3명 ▼

잭스님트

10명 ▼

하나비

4명 ▼

커피러시

2명 ▼

셀레스티아

6명 ▼

14명 참여

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

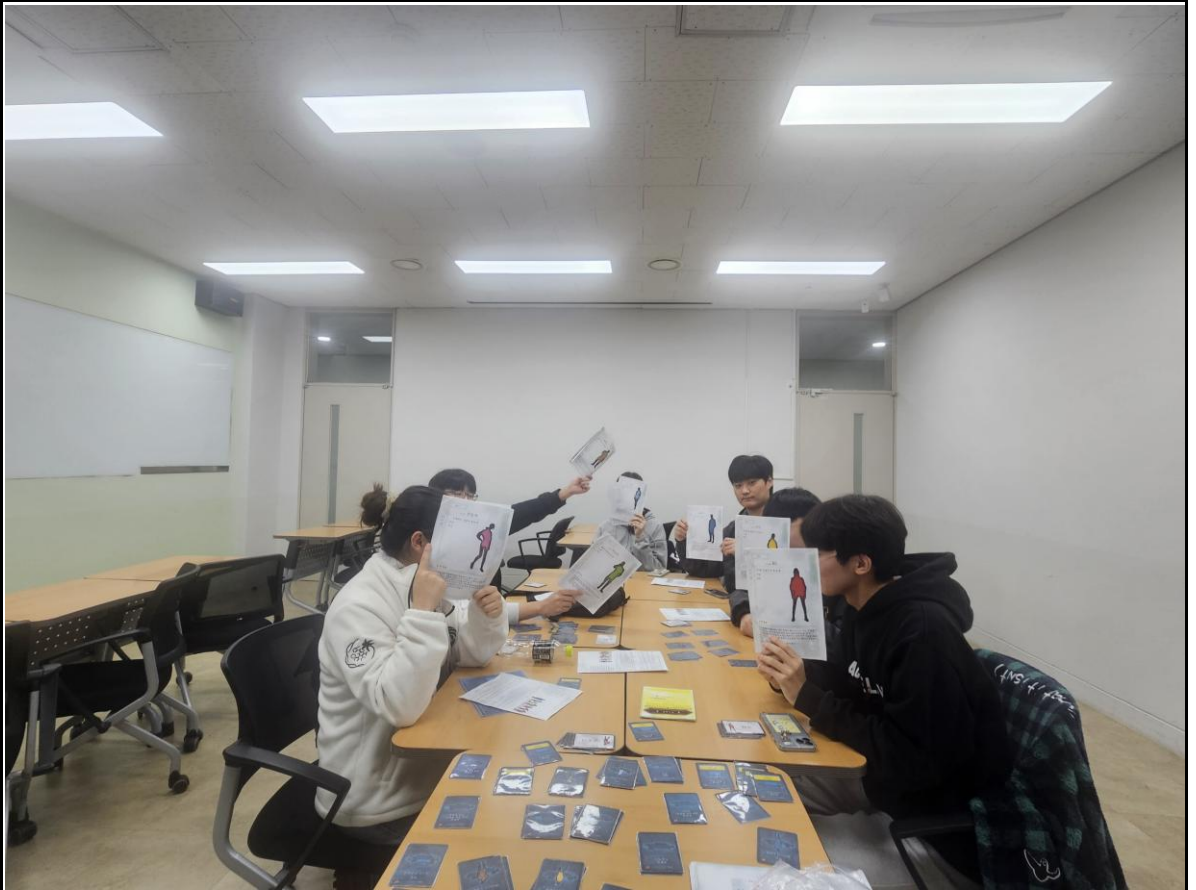
※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :           탁진형           (인 *Tak*)

# 동아리 활동보고서

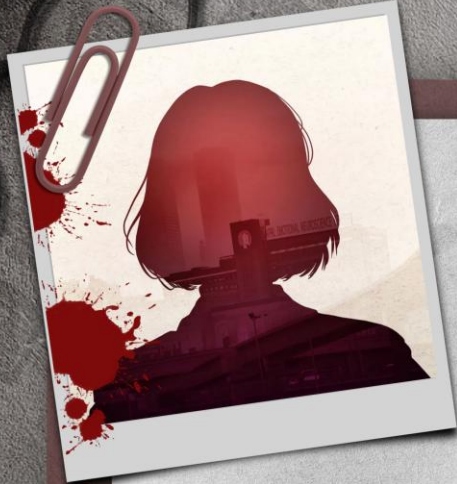
<b>활동명</b>	크라임씬		
<b>동아리 분과</b>	취미교양	<b>동아리명</b>	셜록
<b>활동시간</b>	2025.9.22~2025.12.3	<b>비고</b>	1회차마다 5개씩 총 4회차를 진행하였음
<b>활동목적</b>	롤플레잉 게임 ‘크라임씬’을 진행하여 추리력과 사고력을 기르고, 페어플레이를 기반으로 한 선의의 경쟁을 통해 부원들 간의 친목을 도모하고자 하였다.		
<b>활동내용 및 소감</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 활동내용  ‘크라임씬’은 획득한 단서를 바탕으로 사건의 진상과 범인을 추리하는 역할극 게임으로, 참가자들이 용의자, 범인, 탐정 등의 역할을 맡아 진행된다. 이번 ‘크라임씬’ 활동은 1회차에 5개씩 총 20회로 기획했으나 하고 싶은 사람이 많아 인기 있는 크라임씬은 추가적으로 진행해 총 24회 진행되었다. &lt;서스펙트&gt;, &lt;겹질 속 세상&gt;, &lt;심야 고속버스 살인자&gt; 등 다양한 시나리오로 진행되었으며 추가로 제휴를 맺은 머더 미스터리 카페 ‘사월’에서도 활동을 진행하였다.</li> <li>● 소감  보드게임 활동 만큼이나 크라임씬도 부원들이 많이 참여해 주었을 만큼 셜록에서는 인기 있는 활동이다. 추리와 토론 중심의 롤플레이 게임을 통해 부원들의 사고력과 협동심을 향상시키고, 자연스럽게 친목을 도모할 수 있었던 의미 있는 시간이었다. 다양한 시나리오를 바탕으로 역할에 몰입하여 사건을 해결하는 과정에서 부원들은 적극적으로 의견을 나누고 논리적으로 사고하는 경험을 할 수 있었다. 또한 높은 참여도로 인해 추가 회차까지 진행되며 활동에 대한 만족도와 관심도를 확인할 수 있었고, 외부 공간에서도 활동을 진행함으로써 보다 색다른 경험을 제공할 수 있었다.</li> </ul>		

활동사진  
(3매 이상)



MURDER MYSTERY NO.4

# 껍질 속 세상



NAME SHERLOCK

No. 4/5

신경정신의학계의 선두주자 '사월 센터'.

체계적인 환자 관리, 우수한 의료진, 고통받는 환자들을 환생 시켜주는 것과 같은 입원 치료.

전 세계적으로 명망 높은 위상을 지닌 사월 센터.

그 이면에는 가여운 환자들을 대상으로 실험을 진행하고 있다는 소문.

그리고 오늘의 '살인사건'

플레이 인원: 8인 / 플레이 시간: 180분

2025학년도 2학기 세번째 크라임씬을 시작합니다!

오늘 19시에 투표가 올라갈 예정입니다

크라임씬이란 간단히 말하여 게임 내에서 역할을 골라 사건의 범인을 찾는 추리 역할극 게임이라고 보시면 됩니다.

\*장소 및 시간: 미정(강의실 대여), 오후 7시 시작

**\*노쇼 관련 공지**

크라임씬은 많은 인원이 함께 날짜를 잡아 모이므로 노쇼로 인한 피해가 발생하게 됩니다. 참여하지 못하게 될 경우 최소 진행일 3일 전까지는 해당 크씬 클마스터에게 알려주시기 바랍니다. (이름 어길 시 다음 크씬 참여에 제한을 당할 수 있음)

**\*일정**

11/17(월) 푸른달에 불을 붙였다(7인)

11/18(화) 무경고등학교(6인)

11/19(수) 사해(5인)

11/20(목) 별빛 우주 페러렐라인(5인)

11/24(월) 심야 고속버스의 살인자 (4인)

🕒 사해와 푸른달은 6:30 부터 시작합니다!

수정됨



🕒 투표가 11월 11일 오후 7:16에 종료되었습니다.

**크라임씬 투표**

복수선택

11.17(월)푸른달에 불을(7인) 7명 ▼

11.18(화)무경고등학교(6인) 8명 ▼

11.19(수)사해(5인) 8명 ▼

11.20(목)페러렐라인(5인) 7명 ▼

11.24(월)심야 고속버스(4인) 8명 ▼

18명 참여

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 :           탁진형           (인 *Tak*)