

# 동아리 활동보고서

|                  |   |             |        |
|------------------|---|-------------|--------|
| <b>활동명</b>       | 25-2 ESPers 미니언 프로젝트  |             |        |
| <b>동아리 분과</b>    | 체육분과  | <b>동아리명</b> | ESPers |
| <b>활동시간</b>      | 2025.09.15 - 2025.10.05   | <b>비고</b>   |        |
| <b>활동목적</b>      | 1. 신규 회원의 원활한 적응을 지원<br>2. 활동의 다양성을 증가하기 위한 정규 프로젝트 기획  |             |        |
| <b>활동내용 및 소감</b> | <p>- 장소 : 온오프라인 / 각 모임별 자율 활동</p> <p>&lt; 활동 내용 &gt;</p> <p>- 본 프로젝트는 매 학기 유입되는 신입 회원 분들이 기존 회원분들과 함께 어울려 빠르게 적응할 수 있도록 돕는 프로젝트로, 온오프라인을 아울러 회원분들과의 적응을 돕습니다.</p> <p>- 이에 개개인의 선호도에 따라 플레이 게임, 거주지, 학과, 캠퍼스 위치 등 친목을 위해 어울릴 수 있을 요소를 고려하여 최대 7명의 팀 (기존 회원 1-2명+ 신규 회원 5-6명)을 구성하여 총 7개 팀이 한 달간의 활동을 진행하였습니다.</p> <p>- 기존 회원은 '슈퍼 미니언'으로서 신규 회원들이 동아리원과 어울릴 수 있게 지도하며, 신규 회원은 '일반 미니언'으로서 동아리 회원분들과 내전, 오프라인 모임 등에 자유롭게 참가하며 친밀도를 높였습니다.</p> <p>- 참가 팀은 활동 보고서를 작성하여 팀 별 진행 활동을 공유하며, 최종 보고서 작성을 통해 활동 소감 및 피드백을 수합하여 더욱 나은 행사 기획에 반영합니다.</p> <p>&lt; 소감 &gt;</p> <p>- 신규 회원 유입 당시, 많은 콘텐츠가 한 번에 몰리다 보니 회원분들의 피로감을 증대하여 콘텐츠에 대한 즐거움이 줄어들었게 되어 아쉬움이 남습니다.</p> |             |        |

- 이에 콘텐츠를 즐기고 팀원들과 충분히 소통할 수 있는 자원적 여유를 제공할 수 있도록  
배치에 더욱 신경을 쓸 예정입니다.

활동사진  
(3매 이상)



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

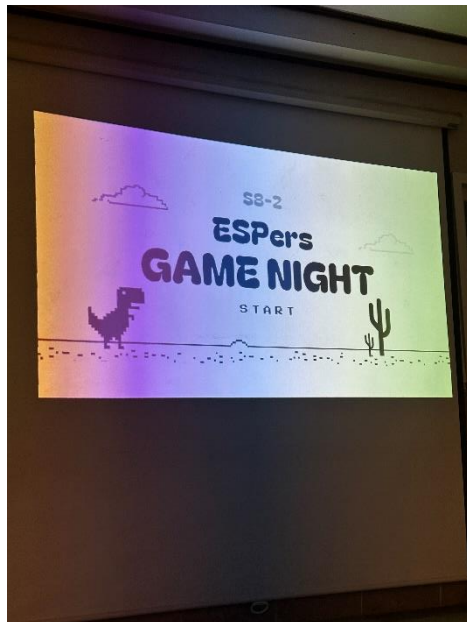
대표학생 : 박원영 ( 인 )

# 동아리 활동보고서

|              |   |      |        |
|--------------|---|------|--------|
| 활동명          | 25-2 ESPers MT  |      |        |
| 동아리 분과       | 체육분과  | 동아리명 | ESPers |
| 활동시간         | 2025.11.01 – 2025.11.02   | 비고   |        |
| 활동목적         | 1. 회원 간의 화합을 도모하기 위한 행사<br>2. 오프라인 활동과의 융합을 이뤄낼 수 있는 활동의 일환   |      |        |
| 활동내용<br>및 소감 | <p>- 장소 : 대성리 화수목펜션</p> <p>&lt; 활동 내용 &gt;</p> <p>- 동아리 회원 간의 친목을 도모하기 위한 오프라인 MT를 기획하여 총 40명의 회원과 함께 활동을 진행하였습니다.</p> <p>- 1박 2일의 기간을 이용하여 신규 회원분과 기존 회원분들이 화합할 수 있도록 지원하였으며, 레크리에이션을 통해 회원분들을 더욱 잘 알아 갈 수 있도록 하였습니다.</p> <p>&lt; 소감 &gt;</p> <p>- 회원분들과 오프라인에서 함께하며 온라인보다 더욱 자유로운 활동을 진행하고, 지원받은 금액을 활용해 기념품을 제작하는 등 활동의 다양성을 올릴 수 있었습니다.</p> |      |        |



활동사진  
(3매 이상)



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

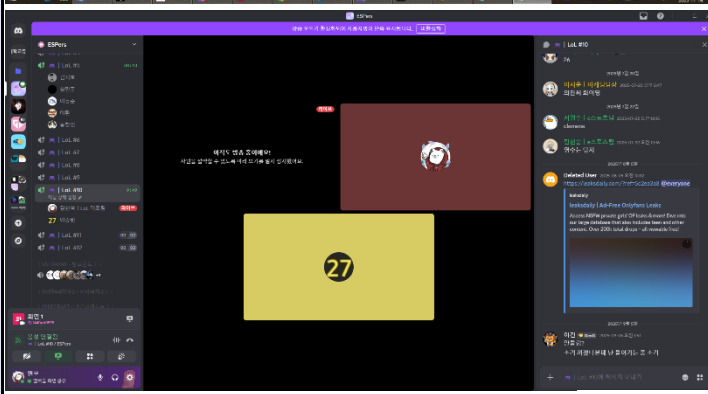
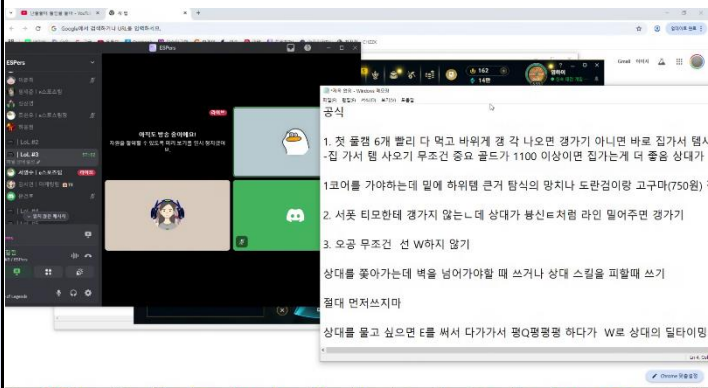
※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 박원영 ( 인 )

# 동아리 활동보고서

|              |   |      |        |
|--------------|---|------|--------|
| 활동명          | 25-2 ESPers 멘토멘티(LoL,VAL)   |      |        |
| 동아리 분과       | 체육분과  | 동아리명 | ESPers |
| 활동시간         | 2025.10.22 – 2025.11.30   | 비고   |        |
| 활동목적         | 1. 회원 간 실력의 편차 상관없이 교류를 이뤄낼 기회 제공<br>2. 게임 실력 향상을 위한 스터디 진행   |      |        |
| 활동내용<br>및 소감 | <p>- 장소 : 온라인 위주</p> <p>&lt; 활동 내용 &gt;</p> <p>- 동아리 내 주요 게임인 &lt;League of Legend&gt;, &lt;VALORANT&gt; 의 숙련자인 '멘티'와 게임을 배우고 싶어하는 '멘티'가 조를 이뤄서 게임을 가르치고 배우는 활동으로, 게임 플레이에 대한 피드백을 받으며 실력을 향상할 수 있는 프로그램입니다.</p> <p>- 게임별 주차를 고정하여 활동을 진행해 많은 회원분이 다양한 게임을 즐길 수 있게 시간적 여유를 제공할 예정이며, 오프라인 교류도 함께 활용하여 활성화할 예정입니다.</p> <p>&lt; 소감 &gt;</p> <p>- 동아리의 특성상, 게임을 함께 즐기는 활동이 많은 상황이기에 더욱 쉽게 어울릴 수 있는 기회를 제공할 수 있었습니다.</p> <p>- 또한, 새로운 게임에 입문할 수 있는 프로그램을 제공하여 회원들의 게임 폭을 넓히고 제2차 콘텐츠를 생성하여 홍보를 진행하였습니다.</p> |      |        |

활동사진  
(3매 이상)



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 박원영 ( 인 )

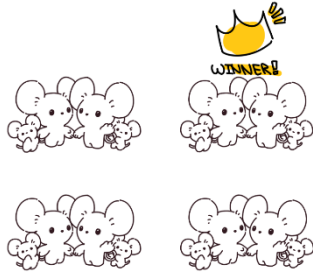
# 동아리 활동보고서

|              |   |      |        |
|--------------|---|------|--------|
| 활동명          | 25-2 ESPers 이달의 게임 <WASD>   |      |        |
| 동아리 분과       | 체육분과  | 동아리명 | ESPers |
| 활동시간         | 2025.10.26 - 2025.10.26   | 비고   |        |
| 활동목적         | 1. 회원들간의 화합과 친목 도모<br>2. 활동 게임의 다양성을 늘리고, 다양한 인원의 동아리 행사 참여를 유도   |      |        |
| 활동내용<br>및 소감 | <p>- 장소 : 온라인 위주</p> <p>&lt; 활동 내용 &gt;</p> <p>- 본 프로젝트는 학기 중간에 실시하는 그 당시 유행하면서, 모두가 즐길 수 있는 가볍고 재밌는 게임을 플레이하는 활동입니다. 모든 참여자들이 4인 1조를 이뤄 일정한 미션을 수행하며 해당 미션을 토대로 등수를 차등 적용하여 상품을 수여하는 방식입니다.</p> <p>- 기존 회원과 신규 회원, 활동을 많이 하는 인원과 활동을 많이 하지 않는 인원들을 적당히 분배하여 조 분위기와 친목 활동등을 도모하였습니다.</p> <p>- 참가 팀은 상시 대기중인 운영위원회 인원에게 미션 성공을 인증하는 방식으로 진행했습니다.</p> <p>&lt; 소감 &gt;</p> <p>- 동아리의 주요 게임인 LoL, VAL, OW2 게임을 하지 않고, 다른 게임을 즐겨하는 인원들을 위해 준비한 행사만큼. 진입장벽이 낮은 게임들에 대한 활동을 평소보다 더 많이 이어가는것도 좋겠다는 생각이 들었습니다.</p> |      |        |

활동사진  
(3매 이상)

### 01

한 팀은 **팬덤 4명**으로 구성되며,  
각각의 팀별로 진행하여 **순위를 매긴다.**



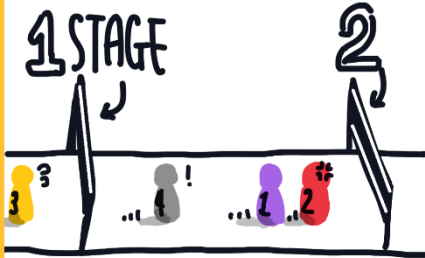
### 02

진행 맵은 **2시간동안** 1맵과 2맵을  
한꺼번에 **이어서** 진행한다.



### 03

최종 목표는 팀끼리 협동하여 **제한 시간** 동안  
최대한 빠르게 **라운드를 클리어**하는 것이다.



### 04

우승 팀원 모두에게는 고생한 키보드를 위한  
고양이 키캡 세트 or 골드바 키캡(중 택1)을  
1개씩 증정한다.



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 박원영 ( 인 )

## 동아리 활동보고서

|              |  |      |        |
|--------------|--|------|--------|
| 활동명          | 25-2 ESPers 종강파티   |      |        |
| 동아리 분과       | 체육분과   | 동아리명 | ESPers |
| 활동시간         | 2025.12.19 - 2025.12.19  | 비고   |        |
| 활동목적         | 학기를 마무리하며 오프라인으로 친목 도모   |      |        |
| 활동내용<br>및 소감 | <p>- 장소 : 편비어킹 강남 논현영동점</p> <p>&lt; 활동 내용 &gt;</p> <p>- 오프라인 활동 친목 도모</p> <p>&lt; 소감 &gt;</p> <p>- 학기를 마무리하며, 학기 중에 진행했던 여러 활동들에 대한 얘기를 나누며 친목을 도모할 수 있는 좋은 시간이었습니다.</p> |      |        |



활동사진  
(3매 이상)

동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 박원영 ( 인 )

# 동아리 활동보고서

|              |  |      |        |
|--------------|--|------|--------|
| 활동명          | 25-2 ESPers VAL 스크림도르 WINTER 대회 진행 및 오프라인 결승 뷰잉파티  |      |        |
| 동아리 분과       | 체육분과   | 동아리명 | ESPers |
| 활동시간         | 2026.01.04 - 2025.01.25  | 비고   |        |
| 활동목적         | 1. VALORANT 라는 게임을 함께 즐기며 친목과 승리 도모<br>2. 대회 진행 및 참여를 통해 e스포츠 관련 활동 참여   |      |        |
| 활동내용<br>및 소감 | <p>- 장소 : 예선 및 본선(결승제외) : 온라인 / 결승전 : 젠지 이스포츠 사옥 및 GGA 사옥</p> <p>&lt; 활동 내용 &gt;</p> <p>- 경매를 통해 36명의 참여자가 6개의 팀으로 나뉘어 각각 코치1 + 선수5의 형태로 팀을 구성</p> <p>- 예선은 6개의 팀이 풀리그 방식을 통해 1 ~ 6등까지 차등으로 순위 적용</p> <p>- 본선은 예선 결과에 따른 상위 4개의 팀이 모여 싱글 엘리미네이션 방식 진행</p> <p>- 결승전은 오프라인(젠지 GGA 스크림 룸 대관)에서 진행. 뷰잉파티에 참여한 선수가 아닌 인원들에 대해선 젠지 이스포츠 사옥 1층 카페테리아에서 뷰잉파티 및 대회 시상식 진행</p> <p>&lt; 소감 &gt;</p> <p>- 동아리 최대 규모의 e스포츠 대회인 만큼, 직접 게임 대회를 운영하며 e스포츠의 열기를 느낄 수 있어서 좋았습니다.</p> |      |        |

활동사진  
(3매 이상)



동아리활동과 관련하여 상기 결과보고서를 확인합니다.

※본 활동보고서가 '활동우수지원금' 지급에 평가 기준으로 활용됨에 동의합니다.

대표학생 : 박원영 ( 인 )